

PEMBUATAN WEBSITE RW PADA MASA PANDEMI COVID-19 DI DESA TANJUNG MEKAR KAB. SUMEDANG

Asep Sholahuddin^{1*}, Yohanes
Paulus², Sabrina Merida³, Rafika
Meidya Adhoni⁴, Kiki Krismiyan⁵,
Ilzam Al Rosyad Kusumah⁶

^{1,2,3,4,5,6} Universitas Padjadjaran

Article history

Received : 4 Maret 2021

Revised : 4 Agustus 2021

Accepted : 1 September 2021

*Corresponding author

Email :

¹asep.sholahuddin@unpad.ac.id.

No. doi:

<https://doi.org/10.24198/sawala.v3i1.32525>

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi berbasis komputer tentunya mempunyai peranan yang sangat penting dalam negara ini guna menjadikan teknologi sebagai salah satu alat pembangunan negeri di tengah interpedensi dunia. Salah satu alat bagi pembangunan negara yaitu website yang menjadi cara negara serta masyarakat untuk membagikan informasi kepada orang yang bersangkutan. Pada masa pandemi Covid-19 website Rukun Warga (RW) sangat berperan karena tidak perlu berkunjung ke tempatnya sehingga bisa menjaga jarak yang dapat memicu terpaparnya virus Corona. Melihat pada fenomena yang terjadi masih banyak sekali masyarakat desa yang memerlukan informasi online yang sebetulnya tidak sulit juga kalau di bangun website. Pada penelitian dan pengabdian yang dilakukan di RW 02 Desa Tanjung Mekar dikarenakan Desa Tanjung Mekar RW 02 memerlukan website RW guna membagikan informasi serta berkomunikasi antar masyarakat RW 02. Pada kegiatan ini kita telah berhasil membangun website untuk RW 02. Pelaksanaan kegiatan ini dibagi menjadi tiga tahapan meliputi persiapan, pelaksanaan serta tindak lanjut kegiatan. Kegiatan pelaksanaanpun berhasil mencapai target yaitu dengan terlaksananya penyuluhan mengenai pembuatan website RW beserta tujuan dan fungsi dari website pada pihak RW, website dapat diterima oleh pihak RW untuk dijadikan website resmi RW, Masyarakat RW 02 dapat mengakses informasi seputarnya

Kata kunci: website, RW, pengabdian

ABSTRACT

The development of computer-based information technology certainly has a very important role in this country in order to make technology one of the country's development tools in the midst of world interference. One of the tools for state development is a website which is a way for the state and society to share information with the people concerned. During the Covid-19 pandemic, the Rukun Warga (RW) website was very important because there was't need to visit the place so that they could maintain a social distance that could trigger exposure to the Corona virus. Looking at the phenomenon that occurs, there are still a lot of village people who need online information, which is actually not difficult if we build a website. The research and community service are specifically for RW 02 Tanjung Mekar Village because Tanjung Mekar RW 02 requires a RW website to share information and communicate between RW 02 communities. We have build website for RW 02. The implementation of this activity is divided into three stages including preparation, implementation and follow-up of activities. The implementation activity also succeeded in achieving the target, namely by carrying out counseling on the creation of the RW website along with the objectives and functions of the website on the RW party, the website can be accepted by the RW to

become an official RW website, the RW 02 community can access information about it

Key word: website, RW, community service

PENDAHULUAN

Seluruh bidang di belahan dunia ini memanfaatkan teknologi komputer untuk menyampaikan informasi baik di bidang pekerjaan atau pun dalam kehidupan sehari-hari. Perkembangan teknologi informasi berbasis komputer ini tentunya dinilai sangat penting karena dapat berimplikasi dalam kehidupan sehari-hari maupun gaya hidup. Kondisi yang seperti ini yang kemudian menuntut adanya perkembangan di bidang teknologi agar melahirkan teknologi yang efisien, bermutu, cepat serta efektif guna menunjang kehidupan manusia. Adopsi teknologi untuk pemasaran sangat diperlukan. (Alford & Page, 2015).

Keberadaan internet saat ini mengarah kegiatan dimana pelanggan dapat melakukan transaksi melalui berbagai aplikasi (Kurniawan & Asharudin, 2018). Peranan teknologi informasi yang sangat penting dalam negara ini guna menjadikan teknologi sebagai salah satu alat pembangunan negeri di tengah interpedensi dunia. Salah satu alat bagi pembangunan negara yaitu *website* yang menjadi cara negara serta masyarakat untuk membagikan informasi kepada orang yang bersangkutan. Namun sayangnya *website* lebih di kenal oleh masyarakat yang berada di perkotaan di bandingkan di pedesaan. Karena pada kenyataannya masih banyak sekali masyarakat desa yang awam akan cara kerja ataupun cara mengakses *website* itu sendiri. Padahal keberadaan *website* dinilai penting bagi pedesaan karena dapat memberikan peluang bagi kemajuan desa tersebut yang secara tidak langsung membantu pemerintah dalam pengembangan negeri ini. Misalnya pada Desa Tanjung Mekar RW 02 yang memerlukan *website* yang lebih lengkap untuk membantu masyarakatnya.

Program Pengabdian ini akan memfokuskan untuk mengentaskan

masalah yang terjadi di Desa Tanjung Mekar RW 02 yang berlokasi di Kabupaten Sumedang dengan menciptakan teknologi berbasis komputer yaitu dengan pembuatan *website* RW. Dalam program ini penulis melihat bahwa Desa Tanjung Mekar RW 02 memerlukan *website* RW guna membagikan informasi serta berkomunikasi antar masyarakat RW 02. Selain itu pembuatan *website* ini juga diciptakan guna menunjang fasilitas yang tersedia serta menjadikan Desa Tanjung Mekar RW 02 lebih maju, berkembang dan terorganisir.

Tujuan dari Pengabdian kepada masyarakat pada RW 02 yaitu:

1. Memberi informasi mengenai pembuatan *website* serta fitur yang dibuat untuk RW 02
2. Membuat masyarakat Desa Tanjung mekar RW 02 turut merasakan perkembangan zaman dengan pembuatan *website*
3. Menciptakan *website* RW yang mudah di operasikan oleh aparat RW 02

Sedangkan manfaat dari kegiatan ini yaitu:

1. Mempermudah masyarakat Desa Tanjung Mekar RW 02 dalam berkomunikasi serta mengakses informasi
2. Membantu stake holder terkait untuk pembangunan desa yang lebih baik
3. Memperkaya pengetahuan masyarakat Desa Tanjung Mekar RW 02 akan *website*
4. Menambah fasilitas Desa Tanjung Mekar RW 02
5. Membantu masyarakat luar RW 02 mengakses informasi mengenai RW 02.

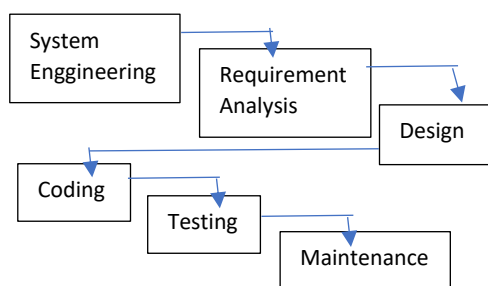
KAJIAN PUSTAKA

Penggunaan *website* dalam pelayanan publik, atau *e-governance*, bukanlah hal asing. Penelitian yang dilakukan oleh Cahyono dan Susanto

mengenai akses terhadap *website* pemerintah menyatakan bahwa jika didampingi dengan desain yang menarik dan akses yang mudah, adanya *website* pemerintah membuat masyarakat lebih mudah dan cepat mencari informasi yang mereka butuhkan (Cahyono dan Susanto, 2019). Hal ini menjadi salah satu keuntungan serta pertimbangan kami dalam menjalankan kegiatan ini. Media sosial juga merupakan media yang sangat potensial dan paling efektif dalam pemasaran digital untuk berbicara dengan pelanggan. (Weber, 2009). Permasalahan yang dihadapi dalam pemasaran digital karena pemanfaatan teknologi ini kurang berjalan dengan baik (Elisa, 2020)

Saat ini Indonesia telah memasuki revolusi industri 4.0, yaitu memadukan sistem siber dan teknologi otomatisasi ke dalam kehidupan sehari-hari masyarakat (Kominfo, 2020). Walaupun RW secara struktur merupakan lembaga masyarakat terendah kedua. Mengingat fungsi RW untuk memberdayakan dan mensejahterakan warga, kegiatan di area RW juga penting untuk diperhatikan (Permendagri, 2007). Banyaknya sosialisasi, birokrasi, dan aspirasi dalam ranah RW menuntut adanya sarana atau wadah yang menampung hal-hal tersebut secara rapi dan terstruktur. Membuat *website* tidak sulit (Andi, 2020)

Ada beberapa metode yang digunakan dalam membangun diantaranya Metode RAD (Rapid Application Development) (Kosasi S, 2015), metode *Waterfall*. Metode *Waterfall* merupakan pilihan dalam pembuatan *website* ini karena lebih global. Tahapan *Waterfall* yang dilakukan dalam membangun web dengan tahapannya pada Gambar 1.



Gambar 1. Tahapan pada *Waterfall*

Tahapan pertama dalam pembangunan perangkat lunak web

adalah *System Engineering* yaitu rekayasa sistem untuk mencari seluruh kebutuhan sistem. Tahapan ke dua *Requirement Analysis* yaitu menganalisa kebutuhan atau persyaratan yang diperlukan. Tahap ketiga *Design* atau perancangan program yang akan dibuat. Tahapan keempat adalah *Coding* atau pembuatan program dari hasil rancangan tersebut. Tahapan kelima *Testing* atau memeriksa program yang dibuat sudah sesuai atau belum dengan yang diharapkan, kalau belum maka diperbaiki lagi kekurangannya. Tahap keenam adalah *Maintenance* atau pemeliharaan yaitu menjalankan program yang telah dibuat termasuk update jika ada perubahan data.

METODE

Tahap persiapan kegiatan ini diawali dengan pengumpulan contoh-contoh *website* RW yang ada di internet. Lalu, membuat struktur *website* dengan konten yang terbaik dan mencari model yang terbaik atau kombinasi yang terbaik. Adapun contoh-contoh *website* nya antara lain sebagai berikut:

- Website* Resmi Desa Gudang Kahuripan: <http://gudangkahuripan-lembang.sideka.id/rt-rw/>
- Website* RT/ RW 02/ 08 Kel. Koto Lalang: <http://rt2.kotolalang.com/>
- Website* RT/ RW Desa Prayungan: <https://prayungan-bjn.desa.id/rt-rw-desa-prayungan/>
- website* RW 19 Griya Mitra Batik: <http://rw19.yolasite.com/tentang-kami.php>
- Website* Desa Tanjungmekar RW 02/ RT 03 <http://sumedangtandang.com/direktori/detail/desa-tanjungmekar.htm>

Kemudian, setelah kami mencari contoh-contoh *websitenya*, kami masukan kedalam word beserta keterangan fitur-fiturnya dan gambar design *websitenya*. Kemudian dibuat rancangan *website* yang terbaik. Setelah ada rancangan yang terbaik kemudian dipilih RW yang dapat mengimplementasikan *website* tersebut. Adapun RW yang akan kami buat *websitenya* yaitu RW 02 Desa Tanjung Mekar. Lalu, data atau informasi yang kami minta ke pihak RW antara lain sebagai berikut:

- Profil RW (Terdiri dari Visi, Misi, Struktur Organisasi, Tugas dan Fungsi, Jumlah Penduduk, dan Lokasi dan Kode Pos)
- Berita Kegiatan
- Keterangan mengenai mitra yang ada di RW terdiri dari RT, Posyandu, Karang Taruna, DKM Masjid
- Informasi mengenai berita kehilangan, berita penemuan, prestasi, produk/barang apa yang dijual oleh warga RW untuk dimasukkan kedalam iklan
- Nomor HP bapak/ibu RW, dll.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Kegiatan pengabdian menghasilkan suatu rancangan website RW yang memenuhi kelengkapan RW dalam melaksanakan tugasnya. Hasil penelusuran beberapa website dari internet menghasilkan rancangan struktur menu website RW yang lengkap.

Tahapan yang dilakukan pada kegiatan ini sesuai dengan tahapan Waterfall yaitu Tahapan-1: *system Engineering*, tahapan ini melakukan Tahapan mencari kebutuhan seluruh sistem. teknis pelaksanaan kegiatan PPM kelompok dilaksanakan dari tanggal 10 Januari sampai dengan tanggal 10 Februari 2021 yang berlangsung secara daring.

Tahapan-2: *Requirement Analysis*, tahapan ini adalah penelusuran website RW di internet, kemudian pembuatan rancangan website yang lebih lengkap serta diimplementasikan melalui beberapa RW dilakukan dengan cara konsultasi dan koordinasi kepada pihak RW terpilih untuk pembuatan website RW serta pengumpulan data-data yang dibutuhkan dalam website RW tersebut.

Tahapan-3: *Design*, hasil rancangan struktur website yang bagus untuk informasi RW berdasarkan penelusuran website RW di internet terlihat pada Gambar 2.



Gambar 2. hasil rancangan struktur website

Tahapan-4: *Coding*, tahapan ini adalah membuat website RW Hasil pembuatan website RW 02.



Gambar 3. Hasil pembuatan Website RW 02

Website hasil pembuatan dapat diakses melalui alamat <https://rw02desatanjungmekar.blogspot.com/>

Tahapan-5 : *Testing*, hasil pembuatan dicobakan di internet kemudian meminta tanggapan dari RW yang dilakukan lewat zoom seperti pada Gambar 4. Tanggapan dari RW menyambut dengan baik dan merasa dibantu untuk tugas-tugas yang akan datang karena informasinya ada di website. Misalnya template-template surat yang sudah tersedia di web menjadikan warga dapat mengakses langsung kemudian mengisi datanya. Hal ini mempermudah dan menghindari kontak langsung ke rumah RW dalam menjaga pandemi Covid 19.



Gambar 4. Konsultasi dengan Ketua RW

Tahapan-6: *Maintenance*, tahapan ini diserahkan kepada admin dari pemegang website RW untuk menjalankannya.

Selain pembuatan website dilakukan webinar pada tanggal 6 Februari 2021 dengan poster seperti pada Gambar 5.



Gambar 5. Poster Webinar

Pada kegiatan webinar dengan nara sumber dari pembuat *website*, perwakilan ketua RW dan Pembimbing KKN. Salah satu *capture* dari kegiatan zoom terlihat pada Gambar 6.



Gambar 6. Kegiatan Webinar

PENUTUP

Hasil pembuatan *website* RW dengan tahapan *Waterfall* dapat dirasakan oleh ketua RW menjadi lebih mudah dan bermanfaat terutama pada keadaan pandemi covid 19, para warga meminimalkan pengunjungan tempat pengurus RW sehingga cukup melalui *website*.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak Universitas Padjadjaran atas bantuan dana PPM tahun anggaran 2020. Terima kasih juga kepada tim mahasiswa Kuliah Kerja Nyata (KKN).

DAFTAR PUSTAKA

Andy. (2020). Cara Membuat Blog Gratis di Blogspot Dalam Waktu 5 Menit.

<https://qwords.com/blog/cara-membuat-blog-gratis/>

Cahyono, T. A., & Susanto, T. D. (2019). Acceptance factors and user design of mobile e-Government website (study case e-Government Website in Indonesia). *Procedia Computer Science*, 161, 90-98.

Elisa Susanti. (2020). Pelatihan Digital Marketing dalam Upaya Pengembangan Usaha Berbasis UMKM di Desa Sayang Kecamatan Jatinangor. *Jurnal Sawala*. Vol. 1, No. 2, Agustus 2020 Hal. 36-50 e ISSN: 2716-4705

Kosasi S., (2015). Penerapan Rapid Application Development Dalam Sistem Perniagaan Elektronik Furniture *Citec Journal*, Vol. 2, No. 4, Agustus 2015 – Oktober 2015

Kominfo.go.id. (2020, 20 Januari). Revolusi Industri 4.0. Diakses pada 6 Februari 2021, dari <https://aptika.kominfo.go.id/2020/01/revolusi-industri-4-0/>

Kurniawan, A & Asharudin, M (2018). Small and Medium Enterprises (SMEs) Face Digital Marketing. *Muhammadiyah International Journal of Economics and Business* Volume 1, Number 2, December 2018

Weber. L (2009) *Marketing to The Social Web : How Digital Customer Communities Build Your Business*. Canada : John Wiley & Sons, Inc.

Mendagri RI. 2007. Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 5 Tahun 2007 tentang Pedoman Penataan Lembaga Kemasyarakatan.

Situseo.com, (2020). Pengertian dan Manfaat Website, Diakses pada 2 Februari 2021 dari <https://www.situseo.com/manfaat-website/>

Website Desa Tanjungmekar RW 02/ RT 03: <http://sumedangtandang.com/direktori/detail/desa-tanjungmekar.htm>

Belajar Website: Cara Membuat Website Sederhana dengan HTML & CSS (Part 1): <https://youtu.be/ORbDhHqyxJ4>

Cara Membuat Desain Web: <https://youtu.be/FXpKyG-gWwE>

Cara Membuat Desain Web Professional dengan Figma: <https://youtu.be/NzZzjST9Wl0>

Website Resmi Desa Gudang Kahuripan:

<http://gudangkahuripan-lembang.sideka.id/rt-rw/>

Website RT/ RW 02/ 08 Kel. Koto Lalang:

<http://rt2.kotolalang.com/>

Website RT/ RW Desa Prayungan:

<https://prayungan-bjn.desa.id/rt-rw-desa-prayungan/>

Website RW 19 Griya Mitra Batik:

<http://rw19.yolasite.com/tentang-kami.php>